

A: Mysterious Gems

- 指定された通りに平面上を移動したとき、落ちていた宝石を全て回収できるか判定
- 例年、問題 A がほぼ一番簡単なので確実に

A: 散見されたミス

- 出力メッセージ
 - YES, NO, yes, no ではなく Yes, No
- 一度回収した宝石を消し忘れる
 - 同じ点に戻ってきたとき再度回収してしまう
- 最終到着点の宝石のみ回収し忘れる
- 方向ごとに多量のコードを書いて
 - 一方向だけ移動処理が間違っている