

# MIDI 出力用の関数

1. 次の関数の動作を簡単に説明せよ。

( 1 ) midiOutClose()

( 2 ) midiOutGetDevCaps()

( 3 ) midiOutGetNumDevs()

( 4 ) midiOutOpen()

( 5 ) midiOutReset()

( 6 ) midiOutShortMsg()

2. 高さ G3 の音をベロシティ 80 で鳴らすノートオンメッセージを送信したい。以下の問いに答えよ。

( 1 ) メッセージのバイト列を求めよ。

( 2 ) そのバイト列のリトルエンディアン表現を求めよ。  
ただし 4 バイトの符号無し整数とし、最上位バイトには 0x0 を充填するとする。

( 3 ) MIDI 出力デバイスを開き、ノートオンメッセージを送信し、MIDI 出力デバイスを閉じるまでに使用する MIDI 関連の関数名を、呼び出し順に記述せよ。

- 1.
- 2.
3. midiOutShortMsg()  
(ただしノートオフメッセージ)
- 4.
- 5.

3. midiOutOpen() 関数のデバイス ID には MIDIMAPPER 定数を指定することができる。これはコントロールパネルで選択されている標準の MIDI 出力デバイスを使用することを指定する定数である。使用している SDK で、MIDIMAPPER 定数が実際はどのような値になっているかを答えよ。